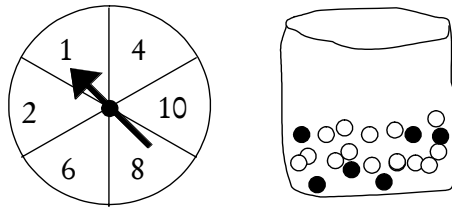


Feria

Pregunta 18: FERIA

M471Q01

En un juego de una caseta de feria se utiliza en primer lugar una ruleta. Si la ruleta se para en un número par, entonces el jugador puede sacar una canica de una bolsa. La ruleta y las canicas de la bolsa se representan en los dibujos siguientes.



Cuando se saca una canica negra se gana un premio. Daniela juega una vez. ¿Cómo es de probable que Daniela gane un premio?

- A Es imposible.
- B No es muy probable.
- C Tiene aproximadamente el 50% de probabilidad.
- D Es muy probable.
- E Es seguro.

Feria: pregunta 18			
M471Q01		Aciertos	%
Subescala	Incertidumbre	Ítem de prueba piloto. Resultados no publicados.	
Situación	Educativa		
Competencia	Conexiones		
Dificultad	-		

Puntuaciones:

Máxima puntuación

Código 1: B No es muy probable.

Ninguna puntuación

Código 0: Otras respuestas.

Código 9: Sin respuesta.