



GOBIERNO  
DE  
CANTABRIA



CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN  
CULTURA Y DEPORTE

**PRUEBAS DE ACCESO A LOS CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR**

Convocatoria de 14 de junio de 2018 (Resolución de 9 de marzo de 2018)

DATOS DEL ASPIRANTE		CALIFICACIÓN
Apellidos:		
Nombre:	D.N.I.:	

**GRADO SUPERIOR - PARTE ESPECÍFICA**  
**OPCIÓN B - TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN**

Mantenga su **DNI en lugar visible** durante la realización de la prueba.  
**Lea detenidamente** los **enunciados** de las cuestiones.  
Cuide la presentación (orden, claridad y limpieza). **Destaque las soluciones.**  
**Duración de la prueba: 2 HORAS**

EJERCICIO:

- (1,5 puntos.)** Evolución histórica de las TIC Indica
  - Nombre de las generaciones y fechas en que se produjo
  - Inventos o hitos claves en la historia de cada una de las generaciones
- (1 puntos)** ¿Que es la arquitectura de ordenadores? ¿Cuál es la que está vigente hoy en día? Descríbela
- (1 puntos: 0,25 puntos por cada definición)** Define los siguientes conceptos:
  - Sector de arranque
  - Máscara de red
  - Cable UTP
  - Dirección de red
- (2 puntos)**  
Clasifica las redes informáticas de todas las formas posibles dando un breve explicación de cada una de ellas y realiza un dibujo descriptivo

**5. (1,5 puntos: 0,5 cada conversión) Convertir los siguiente números a la base indicada**

	Solución
3459.456) <sub>10</sub> a base 16	
14567) <sub>9</sub> a base 5	
45.34) <sub>6</sub> a base 2	

**6. (3 puntos en total: 0,1 puntos por respuesta correcta, -0,05 puntos por respuesta errónea, 0 puntos respuesta no contestada) Cada pregunta sólo tiene una respuesta correcta.**

1.- ¿Cuál de las siguientes cantidades no es correcta en sistema octal

- a) 16
- b) 235
- c) 1011
- d) 347

2.- Un escaner es un dispositivo de

- a) Entrada
- b) Salida
- c) Entrada/salida
- d) Conexión rápida

3.- 1024 bits son :

- a) 1KB
- b) 1MB
- c) 1Kb
- d) 1Mb

4.- La ley que expresa el avance de la tecnología es:

- a) La ley de Moore
- b) La ley de Mure
- c) La ley de Gates
- d) La ley de Murphy

5.- El conjunto de ordenadores conectados entre sí se denomina

- a) Interprete de comandos
- b) Arpanet
- c) Red.
- d) Internet

6.- Generalmente la ocupación en memoria de un carácter es

- a) 1 bit
- b) 1 byte
- c) 1 Kb
- d) 1KB

7.- Los programas escritos para realizar una tarea específica, como por ejemplo los procesadores de texto son

- a) Software de programación
- b) Software de aplicación
- c) Software de sistema
- d) Software de clonación

8.- El correo basura se denomina

- a) Spam
- b) Gusano
- c) Virus
- d) Troyano

9.- Que contraseña es errónea

- a) Pepito Pérez
- b) Pperez2116
- c) Perez\_123
- d) P-Perez\_12A

10.- El lugar en el que se muestra el título del documento y el nombre de la aplicación es la

- a) Barra de herramienta
- b) Barra de estado
- c) Barra de trabajo
- d) Barra de título

11.- Si queremos imprimir unos planos. ¿Dónde lo harías?

- a) Impresora.
- b) Plotter.
- c) Scanner.
- d) Fotocopiadora

12.- Para conectarse a Internet mediante ADSL es imprescindible disponer de:

- a) Cable coaxial.
- b) Línea telefónica.
- c) Router wifi.
- d) Pen drive de, al menos, 2Gb

13.- De los siguientes ejemplos de comunicación, ¿cuál se corresponde con un modelo de comunicación bidireccional no síncrona, también llamado semidúplex?

- a) Una videoconferencia.
- b) Una conversación telefónica.
- c) Ver un programa de televisión.
- d) Un intercambio de mensajes por carta

14.-Un documento que puede tener una lectura no lineal al disponer de vínculos a otras partes del texto, a elementos multimedia o a otros documentos se denomina:

- a) Hipertextual.
- b) Multimodal.
- c) Hiperrelacionado.
- d) Multitextual.

15.- Si trabajamos con dos tablas y necesitamos tener información de ambas tablas, sin tener duplicaciones de datos.¿ Cómo lo haremos?

- a) Estableceremos campos claves en cada una de ellas y crearemos una relación entre ellas.
- b) Estableceremos campos claves.
- c) Crearemos una relación entre las tablas.
- d) Crearemos una nueva consulta, sacando los datos de ambas.

16.-¿Cuál de los siguientes lenguajes no es interpretado?

- a) PHP.
- b) ASP.
- c) Perl.
- d) Ensamblador.

17.- ¿La principal ventaja distintiva del webmail respecto al uso tradicional de un programa cliente de correo (Outlook, Eudora, Evolution, etc) es que:

- a) Si se quiere, se puede no borrar los mensajes.
- b) Se tarda menos en recibir los archivos adjuntos.
- c) No hay limitación en el tamaño de los adjuntos.
- d) No hay que instalar ningún programa; se puede acceder al correo desde cualquier equipo con conexión a Internet con un simple navegador.

18.- ¿Cuál de las siguientes tecnologías de adaptadores o interfaces de red es inalámbrica?

- a) Token Ring.
- b) Bluetooth.
- c) Ethernet.
- d) Frame Relay.

19.- Si un equipo de una red local tiene una dirección IP 192.168.1.121, ¿cuál de las siguientes podría corresponder a otro equipo de la misma red?

- a) 192.168.1.121.
- b) 192.168.1.315.
- c) 192.168.1.14.
- d) Cualquiera de las anteriores es válida.

20.- ¿Cuál de los siguientes programas es un editor gratuito de archivos digitales de audio?

- a) PhotoShop.
- b) Audacity.
- c) SonoTone.
- d) Gimp

21.- ¿Que es el SATA?

- a) Un controlador para discos duros
- b) Un tipo de procesador
- c) Un periférico de Entrada/Salida
- d) Una fuente de alimentación específica.

22.- ¿Qué es el área de esquema de Power Point?

- a) Donde se encuentran los botones guardar, deshacer o rehacer
- b) Donde se encuentran las miniaturas de las dispositivas o los títulos de las mismas
- c) Donde se encuentran todas las opciones del programa agrupadas en pestañas
- d) Donde se encuentran las herramientas de edición avanzadas

23.- ¿En qué grupos podemos clasificar las imágenes digitales?

- a) Blanco y negro o a color
- b) mapas de bits y vectoriales
- c) BMPs y JPGs
- d) Alta o baja resolución

24.- ¿Cuál es la diferencia entre el formato numérico entero SIN signo y CON signo?

- a) El formato CON signo utiliza el bit de menor peso para indicar si el valor representado es positivo o negativo
- b) El formato SIN signo utiliza el bit de menor peso para indicar si el valor representado es positivo o negativo
- c) El formato CON signo utiliza el bit de mayor peso para indicar si el valor representado es positivo o negativo
- d) El formato SIN signo utiliza el bit de mayor peso para indicar si el valor representado es positivo o negativo

25.- Si hablamos de RGB y CMYK ¿ a qué nos referimos?

- a) A tipo de compresión de imagenes
- b) A tipos de imágenes vectoriales o ampliadas
- c) A modelos de color de imágenes
- d) Al tamaño máximo de una imagen

26.- ¿Cómo se clasifican las páginas web?

- a) Estáticas y Activas
- b) Estáticas y dinámicas
- c) estáticas, activas y dinámicas
- d) estáticas, activas y de streaming

27.- ¿Cómo accedemos a una página web?

- a) Con un navegador web
- b) Con el explorador de windows
- c) Con Adobe
- d) Con Microsoft

28.- ¿ Qué es el lenguaje HTML?

- a) Un lenguaje de programación.
- b) Un lenguaje de etiquetas
- c) Un lenguaje promocional
- d) Un lenguaje direccional.

29. ¿Para representar un texto que tipo de dato usarías?

- a) int
- b) double
- c) string
- d) scan

30. ¿Cuál de los siguientes no es un tipo de lenguaje de programación?

- a) Lenguaje máquina
- b) Lenguaje office
- c) Lenguaje de bajo nivel
- d) Lenguaje de altonivel

**CRITERIOS DE CALIFICACIÓN:**

La puntuación de cada pregunta se indica junto al texto de la misma.